Álgebra Linear - Aula 11

Transformações Lineares

Prof^a Dra. Karla Lima FACET - UFGD



Definições

2 Matriz de uma Transformação Linear

3 Núcleo e Imagem de uma Transformação Linear

Nova Seção



1 Definições

2 Matriz de uma Transformação Linear

3 Núcleo e Imagem de uma Transformação Linea

Função

É uma correspondência que associa a cada elemento do **domínio** um único elemento do **contradomínio**:

$$f: A \rightarrow B$$
, $\forall a \in A$, $\exists ! b \in B \text{ com } b = f(a)$

Exemplo: $f(x) = x^2, \ f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$

Aplicação

Função que atua entre estruturas, preservando propriedades, como em espaços vetoriais:

$$T: (V, +, *) \to (W, +, *).$$

Resumo Função x Aplicação



- Toda aplicação é uma função.
- Chamamos de aplicação quando queremos destacar a ação entre estruturas.

Transformação Linear



Definição

Uma ${\it transformação\ linear}$ é uma aplicação ${\it T}:{\it V}\to{\it W}$ entre espaços vetoriais que preserva:

- 1. Soma: T(u + v) = T(u) + T(v)
- 2. Produto por escalar: T(cv) = cT(v)

Propriedade Fundamental



Proposição

Para qualquer transformação linear $T: V \rightarrow W$, temos:

$$T(0_V)=0_W.$$

Ou seja, o vetor nulo de V é levado no vetor nulo de W.



Considere
$$T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3, \ T(x,y) = (x,x+y,x-y)$$

• Quais são os espaços vetoriais envolvidos?



Considere
$$T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3, \ T(x,y) = (x,x+y,x-y)$$

- Quais são os espaços vetoriais envolvidos?
- Quais são as operações de soma e de produto por escalar nesses espaços?



Considere
$$T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3, \ T(x,y) = (x,x+y,x-y)$$

- Quais são os espaços vetoriais envolvidos?
- Quais são as operações de soma e de produto por escalar nesses espaços?
- A aplicação T preserva a soma? Isto é, T(u + v) = T(u) + T(v) para todos u, v ∈ ℝ²?



Considere
$$T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3, \ T(x,y) = (x,x+y,x-y)$$

- Quais são os espaços vetoriais envolvidos?
- Quais são as operações de soma e de produto por escalar nesses espaços?
- A aplicação T preserva a soma? Isto é, T(u + v) = T(u) + T(v) para todos u, v ∈ ℝ²?
- A aplicação T preserva o produto por escalar? Ou seja, T(cu) = c T(u) para todo $c \in \mathbb{R}$ e todo $u \in \mathbb{R}^2$?

Será que é uma Transformação Linear?



Discussão

 $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3, \quad T(x,y) = (x,\; x+y,\; x-y)$, é uma transformação linear?

Exemplo com Polinômios



Exemplo

$$T: P_2(\mathbb{R}) \to P_3(\mathbb{R}), \ T(p(x)) = x p(x)$$

• Quais são os espaços vetoriais envolvidos?



$$T: P_2(\mathbb{R}) \to P_3(\mathbb{R}), \ T(p(x)) = x p(x)$$

- Quais são os espaços vetoriais envolvidos?
- O resultado T(p(x)) = x p(x) é sempre um polinômio de $P_3(\mathbb{R})$? (Pense no grau máximo possível de x p(x))



$$T: P_2(\mathbb{R}) \to P_3(\mathbb{R}), \ T(p(x)) = x p(x)$$

- Quais são os espaços vetoriais envolvidos?
- O resultado T(p(x)) = x p(x) é sempre um polinômio de $P_3(\mathbb{R})$? (Pense no grau máximo possível de x p(x))
- *T* preserva a soma? Isto é, T(p+q) = T(p) + T(q) para todos $p, q \in P_2(\mathbb{R})$?



$$T: P_2(\mathbb{R}) \to P_3(\mathbb{R}), \ T(p(x)) = x p(x)$$

- Quais são os espaços vetoriais envolvidos?
- O resultado T(p(x)) = x p(x) é sempre um polinômio de $P_3(\mathbb{R})$? (Pense no grau máximo possível de x p(x))
- *T* preserva a soma? Isto é, T(p+q) = T(p) + T(q) para todos $p, q \in P_2(\mathbb{R})$?
- T preserva o produto por escalar? Isto é, T(cp) = c T(p) para todo $c \in \mathbb{R}$?

Exemplo com Polinômios



Discussão

 $T:P_2(\mathbb{R}) o P_3(\mathbb{R}), \ T(p(x)) = x \, p(x)$, é uma transformação linear?



1 Definições

2 Matriz de uma Transformação Linear

3 Núcleo e Imagem de uma Transformação Linea

Transformação Linear e Matriz



- Toda transformação linear pode ser representada por uma matriz.
- Isso permite aplicar a transformação diretamente e facilita cálculos.



- Até agora vimos como podemos definir uma transformação linear T por meio de uma regra, que indica como cada vetor é transformado.
- O próximo passo é mostrar que toda transformação linear também pode ser representada por uma matriz.
- Essa representação nos permite:
 - Aplicar a transformação de forma direta, usando multiplicação matricial;
 - Facilitar cálculos e aplicações em exemplos concretos.



• Vamos retornar aos nossos exemplos iniciais.

Exemplo

Considere a aplicação

$$T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$$
, $T(x,y) = (x, x+y, x-y)$.

Queremos escrever a transformação na forma

$$T(x,y) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} x \\ x+y \\ x-y \end{pmatrix}.$$



Para representar uma transformação linear $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ por uma matriz, seguimos alguns passos simples:

1. Escolher a base do domínio: No nosso exemplo, no \mathbb{R}^2 , usaremos a base canônica:

$$\{(1,0),(0,1)\}.$$

2. Escolher a base do contradomínio: Aqui, com o \mathbb{R}^3 , também usaremos a base canônica:

$$\{\,(1,0,0),(0,1,0),(0,0,1)\,\}.$$

Observação: Sempre que não for explicitado o contrário, assumimos o uso da base canônica.

Matriz de uma Transformação Linear



3. Calculamos T em cada vetor da base do domínio:

- T(1,0) = (1,1,1)
- T(0,1) = (0,1,-1)



- 3. Calculamos T em cada vetor da base do domínio:
 - T(1,0) = (1,1,1)
 - T(0,1) = (0,1,-1)
- Reescrevemos as imagens como combinação linear da base do contra-domínio:
 - T(1,0) = (1,1,1) = 1(1,0,0) + 1(0,1,0) + 1(0,0,1)
 - T(0,1) = (0,1,-1) = 0(1,0,0) + 1(0,1,0) 1(0,0,1)



- 3. Calculamos T em cada vetor da base do domínio:
 - T(1,0) = (1,1,1)
 - T(0,1) = (0,1,-1)
- Reescrevemos as imagens como combinação linear da base do contra-domínio:
 - T(1,0) = (1,1,1) = 1(1,0,0) + 1(0,1,0) + 1(0,0,1)
 - T(0,1) = (0,1,-1) = 0(1,0,0) + 1(0,1,0) 1(0,0,1)
- 5. Os coeficientes em cada linha viram coluna da matriz A:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$



Confirmação da Matriz

Verifique que

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ x+y \\ x-y \end{pmatrix}.$$



Seguindo os passos dados, construa as matrizes das transformações lineares:

- a) $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$, T(x, y, z) = (x + 2y, x 2z).
- b) $T: P_2(\mathbb{R}) \to P_3(\mathbb{R}), T(p(x)) = x p(x).$



1 Definições

2 Matriz de uma Transformação Linear

3 Núcleo e Imagem de uma Transformação Linear



Definição

Seja $T:V\longrightarrow W$ uma transformação linear. O **núcleo** de T, denotado por $\mathcal{N}(T)$, é o conjunto de todos os vetores de V que são levados por T no vetor nulo de W.

$$\mathcal{N}(T) = \{ v \in V : T(v) = \mathbf{0} \}.$$



Definição

Seja $T:V\longrightarrow W$ uma transformação linear. A **imagem** de T, denotada por $\dim\mathcal{I}m(T)$, é o conjunto de todos os vetores de W que estão associados a um vetor de V pela transformação T:

$$\mathcal{I}m(T) = \{w \in W : w = T(v) \text{ para algum } v \in V\}$$



Calcule núcleo e imagem para:

- $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3, T(x,y) = (x, x+y, x-y)$
- $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2, T(x, y, z) = (x + 2y, x 2z)$
- $T: P_2(\mathbb{R}) \to P_3(\mathbb{R}), T(p(x)) = x p(x)$



- Sabemos que uma função é injetora se para todo $u \neq v \in V$ então $T(u) \neq T(v)$.
- No caso das transformações lineares, podemos caracterizar da seguinte forma:

Teorema

Uma transformação linear $T:V\longrightarrow W$ é **injetiva** se, e somente se,

$$\mathcal{N}(T) = \{\mathbf{0}\}.$$

Demonstração — Parte 1



 (\Rightarrow) Suponha que T seja injetiva.



(⇒) Suponha que T seja injetiva. Se $v \in \mathcal{N}(T)$, então:

$$T(v) = \mathbf{0}.$$

Mas também temos:

$$T(\mathbf{0}) = \mathbf{0}.$$



(⇒) Suponha que T seja injetiva. Se $v \in \mathcal{N}(T)$, então:

$$T(v) = \mathbf{0}.$$

Mas também temos:

$$T(0) = 0.$$

Como $T(v) = T(\mathbf{0})$ e T é injetiva, concluímos que:

$$v = \mathbf{0}$$
.



(⇒) Suponha que T seja injetiva. Se $v \in \mathcal{N}(T)$, então:

$$T(v) = \mathbf{0}.$$

Mas também temos:

$$T(0) = 0.$$

Como $T(v) = T(\mathbf{0})$ e T é injetiva, concluímos que:

$$v = 0$$
.

Portanto, o vetor nulo é o único vetor no núcleo:

$$\mathcal{N}(T)=\{\boldsymbol{0}\}.$$

Demonstração — Parte 2



(\Leftarrow) Suponha agora que $\mathcal{N}(T) = \{\mathbf{0}\}$.



(
$$\Leftarrow$$
) Suponha agora que $\mathcal{N}(T) = \{\mathbf{0}\}$. Sejam $v, u \in V$ tais que: $T(v) = T(u)$.



(\Leftarrow) Suponha agora que $\mathcal{N}(T) = \{\mathbf{0}\}$. Sejam $v, u \in V$ tais que:

$$T(v) = T(u)$$
.

Subtraindo as duas imagens:

$$T(v) - T(u) = 0 \quad \Rightarrow \quad T(v - u) = 0.$$



(⇐) Suponha agora que $\mathcal{N}(T) = \{0\}$. Sejam $v, u \in V$ tais que:

$$T(v) = T(u)$$
.

Subtraindo as duas imagens:

$$T(v) - T(u) = 0 \quad \Rightarrow \quad T(v - u) = 0.$$

Assim, $v - u \in \mathcal{N}(T)$. Como $\mathcal{N}(T) = \{0\}$, segue que:

$$v-u=0 \Rightarrow v=u$$
.



(⇐) Suponha agora que $\mathcal{N}(T) = \{0\}$. Sejam $v, u \in V$ tais que:

$$T(v) = T(u)$$
.

Subtraindo as duas imagens:

$$T(v) - T(u) = 0 \quad \Rightarrow \quad T(v - u) = 0.$$

Assim, $v - u \in \mathcal{N}(T)$. Como $\mathcal{N}(T) = \{0\}$, segue que:

$$v-u=0 \Rightarrow v=u.$$

Conclusão: T é injetiva.

Teorema do Núcleo e da Imagem



Teorema

Sejam V e W espaços vetoriais de dimensão finita. Para toda transformação linear $T:V\to W$:

 $\dim V = \dim \mathcal{N}(T) + \dim \mathcal{I}m(T)$

Dada $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$, T(x, y, z) = (x + y, y + z):

- Calcule $\mathcal{N}(T)$ e $\mathcal{I}m(T)$
- *Verifique*: dim $V = \dim \mathcal{N}(T) + \dim \mathcal{I}m(T)$

Exemplo

Se $\dim \mathcal{N}(T) = 0$, o que podemos concluir sobre T?

Exemplo

Se $\dim \mathcal{I}m(T) = \dim W$, T podemos afirmar que T é sobrejetiva?